**CONVENCIONES DE CODIGO DE: PYTHON**

|  |  |
| --- | --- |
| **Nombre:** | Espacios en Blanco |
| **Descripción:** | El uso de espacios en blanco puede resultar clave para mejorar la legibilidad de nuestro código. Se trata de buscar un punto de equilibrio entre un código demasiado disperso y con gran cantidad de espacios, y un código demasiado junto donde no se identifican sus partes. |
| **Ejemplo correcto:** | x = 5 |
| **Ejemplo incorrecto:** | x=5 |

|  |  |
| --- | --- |
| **Nombre:** |  |
| **Descripción:** |  |
| **Ejemplo correcto:** |  |
| **Ejemplo incorrecto:** |  |

**CONVENCIONES DE CODIGO DE: JAVA**

|  |  |
| --- | --- |
| **Nombre:** | Variables |
| **Descripción:** | Los nombres de variables deberían ser cortos y llenos de significado. La elección de una variable debería ser mnemónica-es decir, diseñada para indicar al observador casual su utilización. Se deben evitar los nombres de variable de un sólo carácter, excepto para variables temporales. Algunos nombres comunes de este tipo de variables son: i, j, k, m, y n para enteros. |
| **Ejemplo correcto:** | int i = 5;  String nombreAlumno; |
| **Ejemplo incorrecto:** | String a = “”;  int variable1=0; |

|  |  |
| --- | --- |
| **Nombre:** |  |
| **Descripción:** |  |
| **Ejemplo correcto:** |  |
| **Ejemplo incorrecto:** |  |